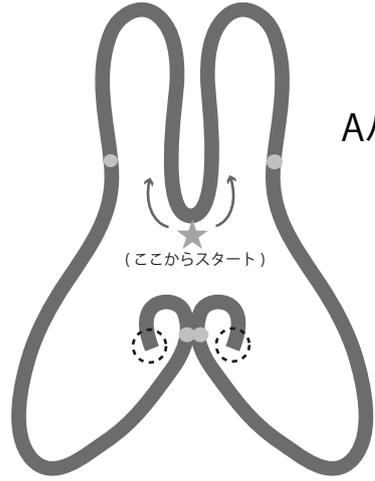
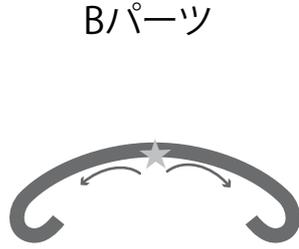


「イースターラビット」



Aパーツ

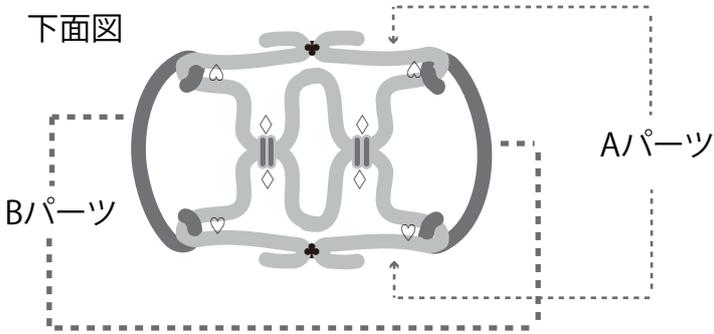


Bパーツ

(ここからスタート)

- ①(A)★からスタートし、型をなぞり余分なワイヤをカットする。
- (B) 両端を曲げてフックを作ってから型に合す。

下面図



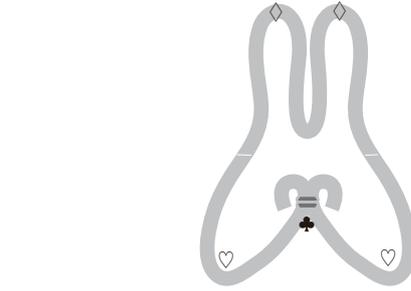
- ③ Aパーツの心の箇所にそれぞれ B パーツのフックを留め、耳の部分◇に C パーツで 2 周巻留めし組み立てる。

point!

組立後、♣部分を少し手前に出すと、立体感が増す

材料明細

- (A) 顔… 頑 ϕ 2.0mm[30cm]×2 本
- (B) サイドハーツ… 頑 ϕ 2.0mm[6cm]×2 本
- (C) 巻留め… 頑 ϕ 1.0mm[4cm]×4 本
- (D) 目… 頑 ϕ 1.0mm[8cm]×1 本
- (E) ヒゲ… 頑 ϕ 1.0mm[3cm]×2 本



- ② Aのパーツの♣の箇所をCパーツで2周巻留める。



point!

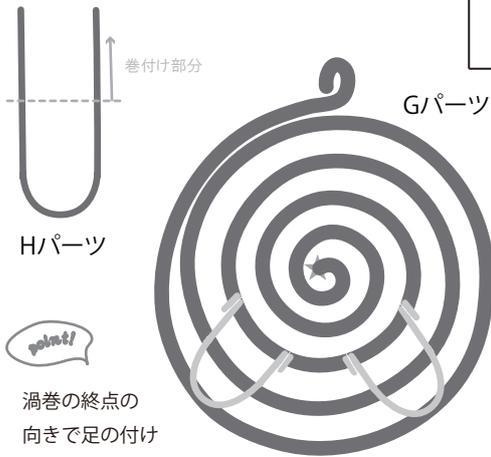
目は2mmのワイヤー等に巻付けて丸くするとキレイになる

- ④ Aパーツに D パーツで目の部分、E パーツでヒゲの部分をそれぞれ巻留める。

point!

卵に被せる時は、割れない様に気を付ける。
入りづらい時は、♣の部分を手前に広げ重心は少し手前へ

『スタンド (胴体)』の作り方



point!
渦巻の終点の向きで足の付け位置を決める

- ① Gパーツを★印のスタート位置に合わせ型紙をなぞり、端を曲げる。

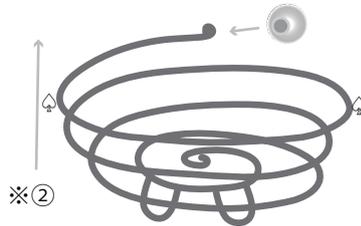
- ② Gパーツの★から2周目くらいの渦を上へ持ち上げる。
(卵に被せる時は卵の半分くらいまで上げる)

- ③ Hパーツを図の位置にそれぞれ巻留める。

- ④ ボールキャップをGパーツの曲げた部分に差し込み完成!

材料明細

- (G) 胴体… 頑 ϕ 2.0mm[40cm]×1 本
- (H) 足… 頑 ϕ 1.0mm[6cm]×2 本
- ボールキャップ… ϕ 3.2mm×1 本
- ※8mm程度のビーズでも可



※②

point!

立たせる時はなるべく底の平らな面を広くすると安定

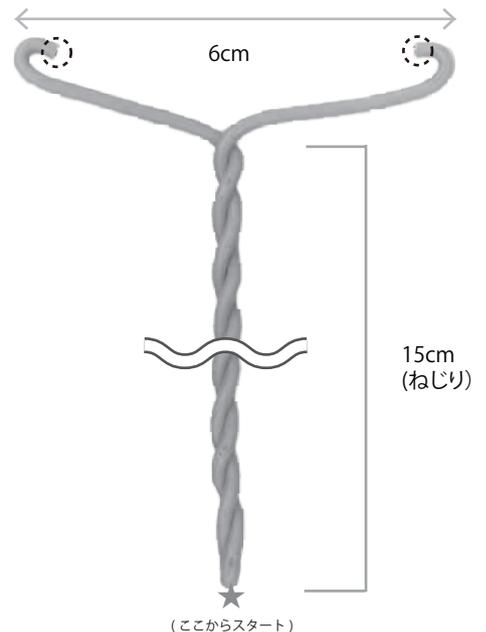
point!

ボールキャップの代わりに8mm程度のビーズでも可(穴が小さい時はワイヤを折らずに接着剤で留める)

『ピック』の作り方

材料明細

- (I) ピック… 頑 ϕ 2.0mm[40cm]×1 本



- ① ワイヤを真ん中で折り、15cm程ねじり両端を図に合わせ、余りをカットする。